



## La grande évasion

**Un sac sur la tête, les mains liées, attachés à une chaîne qui vous relie à vos compagnons d'infortune, emprisonnés dans l'obscurité d'une mystérieuse cellule : bienvenue à Guantanamo-sur-Domdidier ! Vous avez une heure pour vous échapper...**

Par Florian Cuennet

Encore confidentielles il y a peu, les «escape rooms» sont désormais à la mode, qu'on se le dise ! Aux quatre coins du canton, les projets se développent, se renouvellent et se réinventent. Rien d'étonnant à cela : enterrements de vie de garçon et de jeune fille, sorties d'entreprise, soirées entre amis, après-midi en famille, ce ne sont en effet pas les occasions qui manquent pour s'initier à l'art subtil de l'évasion.

Les scénarios variés et les nombreuses énigmes imaginées par les propriétaires des lieux permettent aux joueurs de se glisser tantôt dans la peau d'un prisonnier, tantôt dans celle d'un détective ou d'un fuyard... Les thématiques sont nombreuses et le plaisir renouvelé.

Si l'objectif est toujours le même, n'allez pas croire que lorsqu'on en a vu une, on les a toutes vues.

### L'UNION FAIT LA FORCE

Avec le retour des frimas, ce loisir d'intérieur a tout pour plaire : «C'est comme aller au cinéma avec des amis. Le bonus, c'est qu'ici on participe», résume Chris Collomb, le gérant de Funny Broye, à Domdidier. Et ils sont bien loin, les jeux de société classiques qui plombent les dimanches après-midi pluvieux : le décor grandeur nature assure une immersion totale dans l'action, et pas besoin d'attendre son tour pour jouer, tout le monde est sur la brèche !

«Tout le monde peut participer : pas besoin d'une condition physique ou intellectuelle particulière», précise Chris Collomb. En effet, les énigmes ne demandent qu'un bon sens de l'observation, un peu de logique et, au plus, un niveau de base en mathématiques.

La force n'est jamais un critère et les

énigmes ne font pas appel à des connaissances acquises (histoire ou géographie par exemple) : il suffit de parvenir à arranger les pièces du puzzle.

### LA CLEF DES CHAMPS

Ici, pas besoin de nouer ses draps pour faire le mur : les clefs (littérales et métaphoriques) sont partout, à portée de main. Vous sortirez donc par la grande porte... à condition d'être assez rapide et de battre la montre. Car ici, pas question de prendre son temps, chaque minute compte ! «C'est un moment convivial, qui permet de découvrir ses amis sous un autre jour», s'amuse Sébastien Pugin, le gérant de L'Indice, à Avry-sur-Matran. Qui craquera sous la pression du chronomètre ? Qui saura organiser le groupe pour résoudre les énigmes ? Il n'y a qu'une manière de le découvrir...

### ESCAPE ROOM, KÉSAKO ?

Deux à huit personnes, un lieu clos, une heure pour s'échapper. Sur le papier, le concept est on ne peut plus simple. Dans les faits, il vous faudra faire preuve de perspicacité afin de transformer des indices abscons en solutions qui vous permettront de trouver le chemin de la sortie !

Après une courte introduction destinée à les mettre dans l'ambiance, les joueurs sont enfermés dans une pièce dont ils ne pourront sortir que par la force de leur esprit de déduction... ou après la fin du compte à rebours.

Les niveaux de difficulté sont variables, et certaines pièces sont mêmes adaptées aux familles. Les énigmes ne font appel qu'à la logique et à la réflexion : pas besoin de connaissances particulières, ni d'un intellect surdéveloppé pour parvenir à ses fins. Et les joueurs sont en contact et sous la surveillance d'un responsable, qui pourra leur donner un petit coup de pouce si nécessaire.

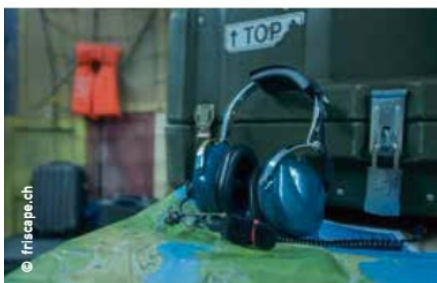
La durée effective de jeu est en général de 60 minutes, auxquelles il faut ajouter le temps de l'introduction (environ 20 minutes).



© friscapa.ch



© friscapa.ch



© friscapa.ch

**FRISCAPE – 3 PIÈCES**  
 Rue St-Pierre 6  
 1700 Fribourg  
[www.friscapa.ch](http://www.friscapa.ch)



© La Liberté, Vincent Murth

**ÉVASION – 1 PIÈCE**  
 Rte des Alpes 2  
 1700 Fribourg  
[www.the-evasion.ch](http://www.the-evasion.ch)



© l-ichu.ch

**L'ICHU ESCAPE GAME – 2 PIÈCES**  
 Rte de la Broye 79  
 1623 Semsales  
[www.l-ichu.ch](http://www.l-ichu.ch)



© enigm.ch

**MADAME IRMA – 1 PIÈCE**  
 Sternenmatte 5  
 1762 Cordast  
[www.enigm.ch](http://www.enigm.ch)

**LES ESCAPE ROOMS DU CANTON**

L'offre en matière d'échappées est variée, et va encore s'étoffer ces prochains mois avec l'ouverture de nouvelles pièces chez certains. A noter que les heures creuses sont généralement l'occasion de profiter d'un prix préférentiel...

**FUNNY BROYE – 2 PIÈCES**  
 Rte des Grandseys 11  
 1564 Domdidier  
[www.funnybroye.ch](http://www.funnybroye.ch)



© lindice.ch

**L'INDICE ESCAPE GAME – 1 PIÈCE** (accessible aux personnes à mobilité réduite)  
 Avry-Bourg 13  
 1754 Avry  
[www.lindice.ch](http://www.lindice.ch)



© theroom-escape.com

**THE ROOM – 1 PIÈCE**  
 Rte de la Chenevière 3  
 1763 Granges-Paccot  
[www.theroom-escape.com](http://www.theroom-escape.com)